



Šimun Cimerman d.o.o.
Gornje Prekrižje 24
10000 Zagreb
OIB: 52397150102
Tel/fax: 01/ 4673476
Mob: 098/819-281
E-mail: outdoor@outdoor.hr
Web: www.outdoor.hr

BIJEG IZ ALCATRAZA

Bijeg iz Alcatraza je strateška igra u kojoj sudionici raspoređeni u timove kroz kontekst izazova, iznenađenja i zabave samostalno strateški planiraju i provode svoj plan u djelo. Cilj programa je da tim u ograničenom vremenu na temelju zadanih parametara, informacija, ponuđenih mogućnosti i kombinacija što učinkovitije ispuni svoju misiju i pokuša pobjeći s dobro čuvanog otoka. Tim koji uspije zadovoljiti temeljne uvjete ispunjava cilj misije, dok tim koji uz temeljne uvjete završi misiju s najboljim učinkom pobjeđuje u igri. Program se odlikuje strateškim pristupom i razmišljanjem, komunikacijom i intenzivnom suradnjom unutar tima. Sastavljen je od niza iznenađenja, grupnih zadataka i vježbi u kojima aktivno sudjeluju svi članovi tima. Program unaprijeđuje efikasnost komuniciranja i zajedničkog rješavanja problema na korporativnoj, timskoj i individualnoj razini.



Sudionici se raspoređuju u timove sastavljene od pet do deset osoba. Sastav timova bira se nasumično ili po unaprijed sastavljenoj listi. Slijedi predstavljanje programa u trajanju od deset minuta. Sudionicima se objašnjavaju pravila, prilažu pisane upute sa detaljnim informacijama, bodovna tablica i svi potrebni rekviziti i materijali. Svaki tim dobiva instruktora zaduženog za objašnjavanje i provedbu zadataka na točkama te sigurnost sudionika i nadgledanje pravilnosti izvedbe programa. Nakon uvoda timovi imaju dvadeset minuta vremena za razradu strategije sukladne pravilima, uputama, situaciji na zemljovidu, mogućim opcijama i danim parametrima.

Nakon razrade strategije svi timovi startaju istovremeno s programom, s iste točke polazišta. Na raspolaganju imaju tri sata da uz pomoć zemljovida, kompasa, pisanih uputa i GPS uređaja (u kojemu su pohranjene sve lokacije točaka) oslobode što više zatvorenika unutar zadanog područja veličine 1 x 1 km. Da bi uspješno pobjegli s otoka, timovi moraju zadovoljiti pet uvjeta: 1. Uspavati stražare, 2. Potkupiti čuvar, 3. Osigurati čamac za bijeg, 4. Osigurati dovoljno hrane za bijeg, 5. Organizirati jatake za prihvata poslije bijega. Za uspješan bijeg mora se ispuniti i nekolicina preduvjeta: 1. Nabaviti različite alate za bijeg: kliješta za žicu, rašpu za rešetke, užu za kulu, 2. Presjeći telekomunikacije sa otoka, 3. Deaktivirati alarm, 4. Nabaviti plan minskih polja, 5. Neutralizirati struju iz bodljikave žice, 6. Nabaviti plan zatvora, 7. Nabaviti ključeve od zatvora i 8. Uspavati pse tragače.



Unutar poligona raspoređeno je petnaest točaka na kojima se nalaze zadaci. Svaki od riješenih zadataka donosi neki od uvjeta/preduvjeta sukladno učinku riješenog zadatka. Kada tim pronađe točku i riješi određeni zadatak, sukladno učinku ispunjava određeni uvjet/preduvjet te ide na sljedeću točku i zadatak po sljedeći uvjet. Svaki riješeni zadatak ima svoju bodovnu vrijednost koja se pretvara u određeni uvjet/preduvjet sukladno dobivenim bodovima od pojedinog zadatka.

Da bi se pristupilo bilo kojem zadatku i zadobio određeni uvjet, timovi prvo moraju fizički pronaći zacrtanu točku, a nakon što instruktor utvrdi da se tim nalazi na ispravnoj lokaciji sukladno zemljovidu i GPS-u, uručuje zadatak i provodi isti te se nakon ispunjenog zadatka sukladno zasluženim bodovima dobiva određeni uvjet/preduvjet. Točke se mogu obilaziti redoslijedom sukladno pravilima i zadanim parametrima na temelju unaprijed izrađene strategije. Članovi timova ne znaju zadatke unaprijed već tek kad dođu na određenu radnu točku. Na taj način sudionici se prilagođavaju raznim zadacima: od kreativnih, intelektualnih i komunikacijskih do zabavnih i fizičkih.



Pravila nalažu da se za svaki određeni uvjet mora ispuniti neki preduvjet što zahtjeva detaljnu razradu strategije. Tijekom igre se sve točke, zadaci i sakupljeni uvjeti zbrajaju te se nakon isteka vremena programa dobiva neposredni rezultat koliko je koji tim uspio ispuniti uvjeta i sa kakvim učinkom pa se prema tome i timovi rangiraju. Tijekom programa članovi tima sudjeluju u svim fazama programa (razrada strategije, nalaženje točaka, rješavanje zadataka) i intenzivno komuniciraju međusobno jer se bodovi na radnim točkama sakupljaju na individualnoj razini te se na kraju zbrajaju kao učinak čitavog tima.

Program se može kreirati i prilagoditi prema potrebama, željama, mogućnostima i zamislama klijenata, što uključuje odabir lokacije, sastavljanje timova, odabir zadataka na radnim točkama, vremensko trajanje i intenzitet fizičke aktivnosti, strategije ili zabave. Može se organizirati gotovo na bilo kojoj lokaciji: od urbanih (gradovi, mjesta, sela) i prirodnih (parkovi, šume, plaže) sredina do okružja smještajne lokacije (hotel, kamp). U slučaju nepovoljnih vremenskih uvjeta program se može organizirati i u zatvorenom prostoru u pojednostavljenom obliku. Najmanji broj sudionika je osam osoba dok gornja granica sudionika nije ograničena.



Preporučena satnica:

- 10 minuta: Uvod i prezentacija programa
- 20 minuta: Timovi proučavaju instrukcije i rade strategiju
- 5 minuta: Sastanak sa predstavnicima timova
- 2 sata i 40 minuta: Trajanje programa
- Ukupno: 3 sata i 15 minuta