



Šimun Cimerman d.o.o.  
Gornje Prekrižje 24  
10000 Zagreb  
OIB: 52397150102  
Tel/fax: 01/ 4673476  
Mob: 098/819-281  
E-mail: [outdoor@outdoor.hr](mailto:outdoor@outdoor.hr)  
Web: [www.outdoor.hr](http://www.outdoor.hr)

---

## MISSION: REVOLUTION

---

*Mission: Revolution* je strateška igra u kojoj sudionici raspoređeni u timove kroz kontekst izazova, iznenađenja i zabave samostalno strateški planiraju i provode svoj plan u djelo. Cilj programa je da tim u ograničenom vremenu na temelju danih parametara, informacija, ponuđenih mogućnosti i kombinacija što učinkovitije ispuni svoju misiju i oslobodi zatvorenike s kojima može pokrenuti revoluciju. Tim koji uspije zadovoljiti temeljne uvjete, ispunjava cilj misije, dok tim koji uz temeljne uvjete završi misiju sa najboljim učinkom pobjeđuje u igri. Program se odlikuje strateškim pristupom i razmišljanjem, komunikacijom i intenzivnom suradnjom unutar tima. Sastavljen je od niza iznenađenja, grupnih zadataka i vježbi u kojima aktivno sudjeluju svi članovi tima. Program unapređuje efikasnost komuniciranja i zajedničkog rješavanja problema na korporativnoj, timskoj i individualnoj razini.



Sudionici se raspoređuju u timove sastavljene od pet do deset osoba. Sastav timova bira se nasumično ili po unaprijed sastavljenoj listi. Slijedi predstavljanje programa u trajanju od deset minuta. Sudionicima se objašnjavaju pravila, prilažu pisane upute s detaljnim informacijama, bodovna tablica i svi potrebni rekviziti i materijali. Svaki tim dobiva instruktora zaduženog za objašnjavanje i provedbu zadataka na točkama te sigurnost sudionika i nadgledanje pravilnosti izvedbe programa. Nakon uvoda timovi imaju dvadeset minuta za razradu strategije sukladne pravilima, uputama, situaciji na zemljovidu, mogućim opcijama i zadanim parametrima.

Nakon razrade strategije svi timovi kreću s programom istovremeno, s iste točke polazišta. Na raspolaganju imaju tri sata da uz pomoć zemljovida, kompasa, pisanih uputa i GPS uređaja (u kojem su pohranjene sve lokacije točaka) oslobode što više zatvorenika unutar zadanog područja poligona veličine 1 x 1 km. Da bi se oslobodili zatvorenici i izvela revolucija, timovi moraju zadovoljiti pet uvjeta: 1. Osloboditi vođu revolucije - Chegevaru, 2. Političke zatvorenike, 3. Zapovjednike, 4. Časnike i 5. Vojnike. Za uspješno oslobađanje zatvorenika mora se ispuniti nekolicina preduvjeta: 1. Potkupiti stražare, 2. Uspavati pse tragače, 3. Deaktivirati alarm, 4. Nabaviti plan minskih polja, 5. Neutralizirati struju iz bodljikave žice, 6. Nabaviti plan zatvora i 7. Ključeve od zatvora.



Unutar poligona raspoređeno je petnaest točaka na kojima se nalaze zadaci. Svaki od riješenih zadataka donosi neki od uvjeta/preduvjeta sukladno učinku riješenog zadatka. Kada tim pronađe točku i riješi određeni zadatak, sukladno učinku ispunjava određeni uvjet/preduvjet te ide na sljedeću točku i zadatak po sljedeći uvjet. Svaki riješeni zadatak ima svoju bodovnu vrijednost koja se pretvara u određeni uvjet/preduvjet sukladno dobivenim bodovima od pojedinog zadatka.

---

---

Unutar poligona raspoređeno je petnaest točaka na kojima se nalaze zadaci. Svaki od riješenih zadataka donosi neki od uvjeta/preduvjeta sukladno učinku riješenog zadatka. Kada tim pronađe točku i riješi određeni zadatak, sukladno učinku ispunjava određeni uvjet/preduvjet te ide na sljedeću točku i zadatak po sljedeći uvjet. Svaki riješeni zadatak ima svoju bodovnu vrijednost koja se pretvara u određeni uvjet/preduvjet sukladno dobivenim bodovima od pojedinog zadatka.



Da bi se pristupilo bilo kojem zadatku i zadobio određeni uvjet, timovi prvo moraju fizički pronaći zacrtanu točku, a nakon što instruktor utvrdi da se tim nalazi na ispravnoj lokaciji sukladno zemljovidu i GPS-u, uručuje zadatak i provodi isti te se nakon ispunjenog zadatka sukladno zasluženim bodovima dobiva određeni uvjet/preduvjet. Točke se mogu obilaziti redoslijedom sukladno pravilima i danim parametrima na temelju unaprijed izrađene strategije. Članovi timova ne znaju zadatke unaprijed, već im se zadaci uručuju na točkama gdje ih dolaze izvršiti. Zadaci su vrlo raznoliki: od kreativnih, intelektualnih i komunikacijskih do zabavnih i fizičkih.

---

Pravila nalažu da se za svaki određeni uvjet mora ispuniti neki preduvjet što zahtjeva detaljnu razradu strategije. Tijekom igre se sve točke, zadaci i sakupljeni uvjeti zbrajaju, te se nakon isteka vremena programa dobiva rezultat koliko je koji tim uspio ispuniti uvjeta i s kakvim učinkom pa se prema tome i timovi rangiraju. Tijekom programa članovi tima sudjeluju u svim fazama programa (razrada strategije, nalaženje točaka, rješavanje zadataka) i intenzivno komuniciraju međusobno jer se bodovi na radnim točkama sakupljaju na individualnoj razini te se na kraju zbrajaju kao učinak čitavog tima.



Program se može kreirati i prilagoditi prema potrebama, željama, mogućnostima i zamislima klijenata, što uključuje odabir lokacije, sastavljanje timova, odabir zadataka na radnim točkama, vremensko trajanje i intenzitet fizičke aktivnosti, strategije ili zabave. Može se organizirati na gotovo bilo kojoj lokaciji: od urbanih (gradovi, mjesta, sela) i prirodnih (parkovi, šume, plaže) sredina do okružja smještajne lokacije (hotel, kamp). U slučaju nepovoljnih vremenskih uvjeta program se može organizirati i u zatvorenom prostoru u pojednostavljenom obliku. Najmanji broj sudionika je osam osoba, dok gornja granica sudionika nije ograničena.

---

**Preporučena satnica:**

10 minuta: Uvod i prezentacija programa  
20 minuta: Timovi proučavaju instrukcije i rade strategiju  
5 minuta: Sastanak sa predstavnicima timova  
2 sata i 40 minuta: Trajanje programa  
Ukupno: 3 sata i 15 minuta

